



Fragenkatalog

für die schriftliche Theorieprüfung über Freikampf bei
Gelbgurtprüfungen

des Deutschen Vovinam Viet Vo Dao
Fachverbandes e.V.
(DVVF)

Fassung vom 06. März 2015

Inhaltsverzeichnis

1. Vorwort.....	2
2. Bestehensgrenze:	2
3. Fragen.....	3
3.1. Allgemeine Fragen	3
3.2. Wertungsrichterfragen.....	4



1. Vorwort

Seit dem Beschluss der Delegiertenversammlung am 17. Mai 2014 in Langenhagen ist jede/r Môn-Sinh verpflichtet, bei sämtlichen Gürtelprüfungen im Gelbgurtbereich eine schriftliche Theorieprüfung über das Freikampfgelwerk abzulegen.

Das Ziel ist es, gute Wertungs- und Kampfrichter auszubilden und mit einer angemessenen Prüfung sicherzustellen, dass diese für Meisterschaften im Vovinam-Freikampf vorbereitet sind, sowie in der Lage, ihre Schüler angemessen auf den Freikampf vorzubereiten.

2. Bestehensgrenze:

Bei jeder Prüfung müssen mindestens 60 % der Fragen richtig beantwortet werden.

3. Fragen

3.1. Allgemeine Fragen

Wie lange geht die Pause zwischen zwei Runden?

- A 1,5 min
- B 2min
- C 90 sec
- D 1 min
- E 45 sec

**Wie viele Minuten beträgt die standardisierte Wettkampfdauer im DVVF?
(in Minuten)**

- A 2x2
- B 3x2
- C 3x3
- D 1,5x3
- E 4x3

Was ist die Mindestgröße der Kampffläche inklusive Sicherheitszone im DVVF? (in m²)

- A 64
- B 81
- C 100
- D 49
- E 121

Was ist die Mindestgröße der Kampffläche im DVVF? (in Meter x Meter)

- A 8x8
- B 9x9
- C 10x10
- D 7x7
- E 11x11

Welcher Körperschutz ist nicht verpflichtend?

- A Mundschutz
- B Faustschutz
- C Bandagen
- D Tiefschutz
- E Schutzweste

3.2. Wertungsrichterfragen

Was gibt nicht 2 Punkte?

- A 5 aufeinanderfolgende Schläge mit 2 Treffern
- B Schlagtrittkombinationen
- C Fegen führt zu Gegnerfall
- D Faustschlag auf gültige Trefferzone führt zu Gegnerfall
- E gelungene Anwendung einer Phan Don

Wie viele Punkte gibt ein Tritt an den Kopf?

- A keinen
- B einen
- C drei
- D zwei
- E fünf

Schlagtrittkombination: Wie viele Punkte geben: 2 Schläge (1 erfolgreich), 3 Tritte zum Körper (1 erfolgreich)?

- A anderthalb
- B drei
- C zwei
- D einen
- E fünf

Wie viele Punkte gibt ein Wertungsrichter bei Mattenflucht?

- A fünf
- B einen
- C zwei
- D drei
- E null

Wer verteilt Minuspunkte?

- A Wertungsrichter
- B Kampfrichter
- C 5. Wertungsrichter
- D Kämpfer
- E Coach

Wann darf ein Wertungsrichter keinen Punkt geben?

- A nach Fußtritt an Kopf
- B nach Fausttreffer
- C nach Mattenflucht
- D nach Schlagkombination
- E nach Fußtritt an die Körperrumpfseite

Wie viele Punkte gibt ein Tritt an den Rücken?

- A keinen
- B einen
- C zwei
- D drei
- E anderthalb



Was gibt einen Punkt? Zwei Antworten sind richtig

- A Faustschlag auf eine gültige Trefferzone
- B Fußtritt an den Kopf
- C Fegen ohne Gegnerfall
- D Schlagkombinationen
- E Anwendung von DC7 ohne Trefferwirkung

Was ist eine ungültige Trefferzone?

- A Nase
- B seitlicher Rumpf
- C Bauch
- D Nacken
- E Kinn

Was ist ausschließlich Aufgabe des Wertungsrichters?

- A Ausschließlich Punkte für Treffer verteilen
- B Minuspunkte geben
- C Don Chan bewerten
- D sämtliche Pluspunkte aufschreiben
- E Kämpfer ermahnen

Wie viele Punkte gibt ein Wertungsrichter für den Fall beim Knockdown?

- A nur dann 2, wenn der Kämpfer angezählt wird
- B gar keine
- C 1 für das Hinfallen des Gegners
- D Minuspunkte für den Hingefallenen
- E 2 Minuspunkte, falls der Hingefallene angezählt

Trittkombination: Wie viele Punkte geben: 5 Tritte zum Körper (3 erfolgreich)?

- A einen
- B anderthalb
- C fünf
- D keinen
- E drei

Wie viele Punkte geben 2 direkt aufeinanderfolgende Schläge an den Kopf?

- A einen
- B zwei
- C drei
- D keinen
- E fünf

Wie viele Punkte gibt ein Wertungsrichter bei Anwendung von Don Chan Nr. 3?

- A zwei Punkte, wenn die Beine geschlossen sind
- B einen Punkt, wenn die Beine offen sind
- C gar keine
- D kommt auf die Kampfrichtergestik an
- E einen Punkt, falls einer der beiden Kämpfer fällt

Welche Antwort trifft zu?



- A Oberschenkel sind gültige Trefferzonen
- B Körperfront und -seite sind ungültige Trefferzonen
- C Helmhinterseite ist eine gültige Trefferzone
- D Die Schulter ist eine ungültige Trefferzone
- E Unterschenkel sind gültige Trefferzonen

Schlagtrittkombinationen: Wie viele Punkte geben: 3 Schläge (2 erfolgreich), 2 Tritte zum Kopf (2 erfolgreich)?

- A fünf
- B einen
- C zwei
- D keinen
- E drei

Was ist keine Aufgabe des Wertungsrichters?

- A keinen Punkt geben, wenn er den Treffer nicht sieht, aber vermutet
- B Punkte für Schlagtreffer geben
- C Punkte für Schlag- Trittkombinationen geben
- D Punkte für Tritte an Kopf geben
- E den Kampfrichter auf Fehler hinweisen